**TORNEIO DE E-SPORTS**

*DANILLO ARAÚJO DE PAIVA*

Algoritmo "torneio\_de\_sports"

Var

// Seção de Declarações das variáveis

etiqueta: caractere

contador: inteiro

Inicio

escreval("Informe o nome da equipe:")

leia (etiqueta)

escreval("Suas etiquetas serão:")

para contador de 1 até 5 faca

escreval(etiqueta," - ",contador)

fimpara

Fimalgoritmo